

Multisensuelle Mathematik 3 • **Geometrie**

Matto, der Wattwurm[®]

Kinder lernen von der Natur

Matto entdeckt Formen und Körper III

Name



© 2015, Myrtel® Team
1. Auflage (2015)

ISBN 978-3-95709-271-7

Alle Rechte vorbehalten.
Dieses Werk sowie einzelne Teile desselben sind urheberrechtlich geschützt.
Vervielfältigungen gleich welcher Art sind nur mit ausdrücklicher Zustimmung
durch die Urheber zulässig.

© Myrtel® Team – Lehrer entwickeln für Kinder GmbH & Co. KG

www.myrtel.de

Inhalt

Inhalt	3
Symbole	4
Wo überall gibt es Mathematik?	5
Geometrische Körper	
Geometrische Körper – Bauwerke aus früheren Zeiten	6
Geometrische Körper – Rätsel	7
Geometrische Körper – Eigenschaften	8
Geometrische Körper – Modelle	9
Geometrische Körper – Steckbriefe	10
Geometrische Körper – Körpernetze	11
Tetraeder – ein Faltmodell	12
Geometrische Formen in der Ebene	
Geometrische Formen – Kristalle	13
Sudoku – eine Edelstein-Ausstellung	15
Spiegelsymmetrie – Edelsteine werden geschliffen	16
Der Kreis	
Der Kreis – Eigenschaften	17
Der Kreis – Umfang und Durchmesser	18
Geometrische Flächen im Kreis	19
Strecken	
Strecken – Wegenetze im Schlossgarten	21
Strecken und Flächen – Messen und Zeichnen	22
Flächen in Quadratmetern berechnen – Gebäude rund um das Schloss	23
Grundriss, Maßstab	
Grundriss eines Schlossgartens	24
Der Maßstab – Verkleinern und Vergrößern	25
Der Maßstab – Vergrößern	26
Vergrößern – Parkette im Schloss	28
Tangram	
Tangram – Die ganze Welt in sieben Scherben	29
Tangram-Figuren	30
Falten	
Falttiere – Meno, der Austernfischer	31
Falttiere – Milo, der Fuchs	29
Der Kreis II	
Der Kreis II – Konstruktionen	31
Der Kreis II – Muster zeichnen	32
Der Kreis II – das Fenster der Schlosskirche	34