

Multisensuelle Mathematik 4 • **Geometriemodul**
Matto, der Wattwurm[®]
Kinder lernen von der Natur

Geometrie IV

Zeichnen – Bauen – Konstruieren

Name



© 2015, Myrtel® Verlag
1. Auflage (2015)

ISBN 978-3-95709-272-4

Alle Rechte vorbehalten.
Dieses Werk sowie einzelne Teile desselben sind urheberrechtlich geschützt.
Vervielfältigungen gleich welcher Art sind nur mit ausdrücklicher Zustimmung
durch die Urheber zulässig.

© Myrtel® Team – Lehrer entwickeln für Kinder GmbH & Co. KG

www.myrtel.de

Inhalt

Inhalt	3
Symbole	4
Wo gibt es überall Mathematik?	5
Einleitung – Eine geometrische Entdeckungsreise um die Welt	6
Strecke – Strahl – Gerade	
Strecken – Sternbilder	7
Strecke – Strahl – Gerade	9
Geraden	10
Parallelen und Senkrechte	
Senkrechte und parallele Linien – Steinmauern	11
Senkrecht, parallel, rechter Winkel – Zeichnen mit dem Geodreieck	12
Parallelen	14
Parallelen und Senkrechte zeichnen	15
Rechtecke	
Zeichnen mit dem Geodreieck	16
Bauen mit Quadern, Würfeln	17
Strecken, Dreiecke und Kreise – Zeichnen, ohne abzusetzen	18
Der Kreis	
Der Kreis – Bruchteile	19
Der Kreis – Drehsymmetrie (Punktsymmetrie)	20
Drehsymmetrie bei ebenen Figuren	21
Vierecke	
Vierecke – Drachenformen	22
Vierecke – Eigenschaften	23
Vierecke in der Kunst	26
Winkel	
Winkel – spitze, rechte, stumpfe Winkel	27
Winkel – Mein Traumhaus aus Holz – Entwurf	28
Dreiecke	
Dreiecke – Teppichmuster	29
Maßstab – Spielfelder	30
Konstruktionen – Die Architekten-Prüfung	31
Im Architekten-Studio	33
Matto kennt diese geometrischen Begriffe und Eigenschaften	35
Mandala	38